

Sistema Gerenciador de Recursos Escolares (SGRE)

1. DEFINIÇÃO DA IDEIA

O objetivo principal é implementar o Sistema Gerenciador de Recursos Escolares (SGRE), para otimizar o controle de estoque de alimentos na escola CEEJA "PAULO DECOURT", pois destaca-se a necessidade de se automatizar processos manuais presentes no cotidiano da escola, os quais demandam grandes esforços e são propensos a erros. Assim, com essa implementação, garantimos a melhoria de precisão e a eficiência operacional da escola, ao mesmo tempo em que considera a simplicidade de uso para facilitar a aceitação pelos usuários.

O projeto inclui o desenvolvimento de funcionalidades básicas, como o controle de entradas e saídas de alimentos e a geração de relatórios em arquivo texto. Tendo como recursos uma equipe de desenvolvimento, ferramentas de programação em C e acesso a dados de estoques de alimentos da escola para testes.

2. IDENTIFICAÇÃO E ORGANIZAÇÃO DA EQUIPE

A equipe é composta por 5 integrantes, sendo todos desenvolvedores do projeto Sistema Gerenciador de Recursos Escolares (SGRE):

- 2.1. Jean Carlo Silva de Macedo
- 2.2. Midian Gonçalves Mandauba
- 2.3. Rafaela Laryssa Mello Neto
- 2.4. Ryan Davi Oliveira de Meneses
- 2.5. Sophia Ferreira Boone

3. DESENVOLVIMENTO E MEDIÇÃO DOS CRITÉRIOS DE SUCESSO

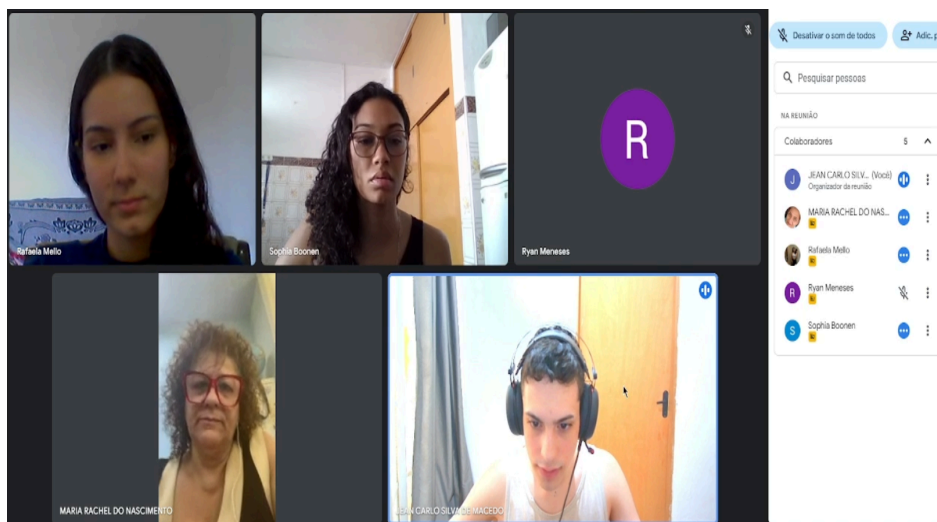
ATIVIDADE	CUMPRIDA	NÃO CUMPRIDA	DESAFIOS
Desenvolver início de código em C.	X		
Estabelecer condições de uso e validação.	X		
Validar o funcionamento de funções e métodos.	X		
Definir tratamento de exceções.	X		
Confirmar preenchimento de arquivo .txt.	X		
Desenvolvimento do fluxograma.	X		
Desenvolvimento da prova de conceito.	X		
Melhorar a eficiência na declaração de validade dos itens.		X	Ausência de experiência na execução das bibliotecas.
Tornar a saída condizente ao		X	Ausência de experiência na

modelo dado pela instituição.			usabilidade de métodos de saída.
-------------------------------	--	--	----------------------------------

4. TESTE DE IDEIAS

O Sistema Gerenciador de Recursos Escolares (SGRE) trabalha em conjunto com a escola CEEJA "PAULO DECOURT", por meio de funções que permitem, inicialmente, acelerar o processo de contagem de estoque alimentício. Logo, com o sistema implementado, foram realizados testes para validar a eficiência do controle de estoque e a usabilidade da interface.

Após delimitação do objetivo e certeza de funcionamento, foi-se marcado um encontro virtual entre os membros da equipe e a instituição, no qual foi-se discutido o estado atual do programa detalhadamente e seus estágios iniciais de uso. A partir desse momento, alcançou-se um *feedback* positivo para o projeto e interesse em continuá-lo para ocasiões futuras. A seguir encontra-se um registro do momento:



5. REUNIÃO E AVALIAÇÃO DOS RESULTADOS DO TESTE

Com base na proposta apresentada, o desenvolvimento do Sistema Gerenciador de Recursos Escolares (SGRE) superou as expectativas, especialmente em relação à aceitação dos colaboradores da escola CEEJA "PAULO DECOURT". A automatização do controle de estoque trouxe melhorias significativas na organização e eficiência das operações diárias. A simplicidade da interface e a facilidade de uso garantiram uma rápida adaptação, o que gerou um alto nível de satisfação por parte dos usuários, facilitando a transição do processo manual para o digital.

O sucesso da solução não só resolve os desafios iniciais, mas também abre caminho para expandir e refinar o sistema no futuro, consolidando a proposta como uma ferramenta eficiente para a gestão escolar. A receptividade positiva dos colaboradores reforça a viabilidade do SGRE como um recurso indispensável para otimizar a gestão dos recursos da escola, proporcionando benefícios duradouros tanto para os associados quanto para a equipe de desenvolvedores.